Istituto Comprensivo Statale Sansepolcro
Via Campo sportivo, 1 – 52037 – Sansepolcro – AR email: aric84000b@istruzione.it
tel.0575 736773 fax 0575 736016 website: www.icsansepolcro.it
Cod. Fisc. 91008870510

Prot. n. 8161/6.2 Sansepolcro, 29/09/2022

Spett.le
CAMPUSTORE SRL
Via Villaggio Europa 3
36061 Bassano del Grappa (VI)

P.Iva: 02409740244

OGGETTO: Buono d'ordine n. 79/2022 – Acquisto Strumenti Didattici Progetto STEM

Con riferimento alla vostra offerta n. 66293 del 26/09/2022, si prega di fornire i seguenti prodotti:

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà	Prezzo Unitario IVA Esclusa	Prezzo Unitario IVA Inclusa	Prezzo Totale IVA Compresa	IVA
1	338372	**LEGO Education SPIKE Essential Set - per mezza classe (12 studenti)**  Il set per mezza classe LEGO Education SPIKE Essential è composto da: •6x LEGO® Education SPIKE™ Essential set base Cos'è LEGO® Education SPIKE™ Essential LEGO® Education SPIKE™ Essential è stato pensato, sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad attività "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM. Questa esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica è parte del continuum didattico di LEGO Education (scopri la collezione completa su www.campustore.it/lego-education), è basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo	1	1.485,00	1.811,70	1.811,70	22

		allo stesso tempo allo sviluppo di competenze specifiche legate ad alfabetizzazione, matematica e allo sviluppo socio-emotivo. Questo set da 449 pezzi tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 motori piccoli, una matrice LED e un sensore di colore, dà vita alle creazioni più creative degli studenti fin dalla scuola primaria! Il set include anche una colorata selezione di mattoncini LEGO familiari e adatti all'età, elementi di ricambio e una resistente scatola per la conservazione dei pezzi, con vassoi di smistamento codificati a colori per facilitare il processo di costruzione e la gestione della classe. La programmazione (coding) avviene in un ambiente proprietario e liberamente accessibile a blocchi: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria. SPIKE Essential include anche 5 unità didattiche da 8 lezioni STEAM di 45 minuti, per offrire spunti da portare direttamente in classe, senza bisogno di preparazione. Ogni lezione include piani di lezione online completi con approfondimenti sulla matematica e le lingue. Vengono inoltre fornite rubriche di valutazione e video per supportare gli insegnanti alle prime armi. Il set include infine 4 minifigure ciascuna rappresentante un personaggio e una specifica personalità, che permettono agli studenti di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi accessibile a tutti: è quindi un set inclusivo adatto a personalizzazioni avanzate dell'esperienza didattica. Formazione per docenti certificata LEGO Education Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM di successo utilizzando il LEGO Learning System, SPIKE Essential è supportato da un programma completo di training per docenti. CampuStore è partner italiano di LEGO Education da oltre 20 anni e il nostro team è stato formato direttamente a Billund, in Danimarca dai trainer LEGO per poter svolgere formazione ufficiale e certificata LEGO Education. Per questo e grazie al fatto che CampuStore Academy è ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione per la formazione del personale scolastico possiamo erogare corsi di formazione completi, certificati ed efficaci su tutte le soluzioni LEGO Education, da quelli rivolti all'infanzia alle esperienze più avanzate e ardite per la scuola secondaria di secondo grado. I set multipli (338371 e 338372) includono già un corso di formazione di base, per corsi più approfonditi con LEGO Education Academy Certified trainer scrivici a formazione@campustore.it. Come trovare LEGO Education su MePA (Mercato					

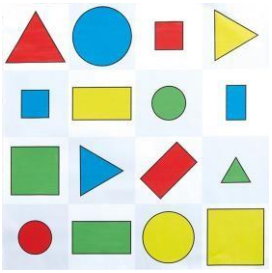
		Elettronico della Pubblica Amministrazione)? Basta cercare i nostri codici seguiti da "CS" nel campo "Prodotti" di MePA. Ad esempio per SPIKE Essential set bisognerà cercare 338351CS per il set base oppure 338371CS, 338373CS, 338373CS per i set multipli (set per 8 studenti oppure per la mezza o l'intera classe).					
2	333014	**Makeblock - mTiny Discover**  mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale nel quale, in questa nuovissima versione Discover, è possibile installare dei pennarelli colorati consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere! Come nella versione base, la sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. Rispetto alla versione base però, mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse. Attraverso i blocchi di programmazione tangibili, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema. Il set base è composto da: - 1 robot mTiny - 1 reading pen - 4 pennarelli colorati compatibili - 36 blocchi di programmazione - 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche - 1 storybook - 1 carta golf game - 1 carta racing game - 1 carta destinazione - 1 carta musica - 3 maschere per robot mTiny - 1 asta per bandiera	2	192,50	234,85	469,70	22

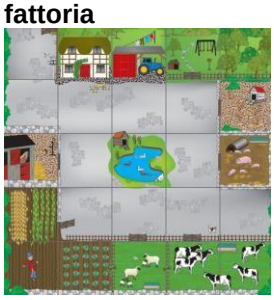
		- 8 bandierine - 1 guida rapida - 1 cavo micro USB 2-in-1 - 1 quick start guide (in inglese) - 1 piano di attività (in inglese) Disegna programmando mTiny La versione mTiny Discover permette di installare dei pennarelli colorati sul robot consentendogli di disegnare linee, forme e lettere, per dare ancora più spazio a creatività ed approcci cross-curricolari Coding unplugged I blocchi di programmazione tangibile, in combinazione con l'esclusiva reading pen, stimolano un approccio di correzione dell'errore e abilità di problem-solving Crosscurricolarità Le mappe tematiche interattive facilitano l'introduzione di concetti di matematica, lingua, musica, mentre i feedback sonori ed emotivi stimolano il coinvolgimento dei bambini e lo svolgimento di attività di storytelling Design dedicato ai più piccoli Design arrotondato e materiali atossici per una totale sicurezza Soft skill Sviluppo delle soft skill a partire dai 4 anni: pensiero computazionale, problem solving, collaborazione Emozioni e storytelling Grazie alla possibilità di espressione di più di 10 emozioni e 300 effetti sonori, permette anche di lavorare sulle emozioni e su attività di storytelling					
3	321152	**Matatalab Coding Set**  Matatalab Coding Set aiuta a sviluppare abilità cognitive, immaginazione e capacità trasversali legate al coding, attraverso attività basate sul gioco. Aiuta i bambini nello studio di discipline STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica) ed è un utile supporto ad attività volte al potenziamento della capacità di ragionamento e problem-solving. Con Matatalab Coding Set gli studenti possono utilizzare la loro immaginazione per creare infiniti	1	150,00	183,00	183,00	22

		scenari, utilizzando i blocchi di codice per controllare un veicolo robotico attraverso una serie di algoritmi. Sono presenti anche le espansioni “Artist” e “Musician” (da acquistare a parte, cod. 321154 e 321153) che permettono di espandere ulteriormente le possibilità di utilizzo di questo set di robotica oltre il campo di scienze, matematica e tecnologie. Il set è composto da: -1x MatataBot -1x Torre di comando -1x Pannello di controllo -1x Set di Blocchi di codice -1x Percorso e manuale Specifiche MatataBot MatataBot è un'auto robotica che, oltre a muoversi nello spazio, (con l’aggiunta di specifici add-on pack) può anche disegnare e cantare! La misura del singolo passo è di 10 cm e, oltre a ruotare di 90° permette anche altri angoli di movimento. Torre di comando Simile a un faro, è il centro di controllo dell’attività, in quanto può “dire” al MatataBot dove deve andare grazie al lettore per il riconoscimento delle immagini! La stanza di comando sulla cima della torre si può aprire e può contenere una LEGO® Minifigure o un altro personaggio di pari dimensioni. Pannello di controllo Il set è dotato anche di un pannello di controllo su cui disporre i blocchi di codice da far leggere alla torre di comando in ordine: per avviare il programma è sufficiente premere il tasto “play” posto sul pannello. Blocchi di codice I blocchi di codice tangibili rendono l’attività di coding tangibile e giocabile, aiutando i bambini a concentrarsi e sviluppare il ragionamento attraverso un’attività ludica. In questo modo il coding diventa un’esperienza da toccare con mano… letteralmente! Percorso Il set include un percorso in cartone rigido su cui far muovere il robot con vari elementi che richiamano il mondo naturale e possono essere collegati a diverse attività didattiche. La guida alle attività permette inoltre di avere delle idee di attività per iniziare a utilizzare questo set di robotica educativa nella didattica quotidiana.					

4	321154	**Matatalab - Add-on artista**  I bambini possono rappresentare delle grafiche e delle immagini attraverso la programmazione per migliorare la comprensione delle fasi più avanzate di matematica e geometria. La confezione include: - 10 blocchi angolari - 3 penne color lavabili - 3 carte di riscaldamento per artista (6 campioni)	1	30,00	36,60	36,60	22
5	321153	**Matatalab - Add on musicista**  I bambini possono comporre la loro musica preferita o persino crearne una propria! Cosa include la confezione: 32 blocchi musicali 10 blocchi di melodia 3 carte di riscaldamento musicale (6 campioni)	1	50,00	61,00	61,00	22
6	324451	**Bee-Bot - Nuova versione**  La nuova versione del robot da pavimento più amato! Principali novità rispetto al modello precedente: • Bee-Bot è dotato di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao • Gli studenti possono registrare l'audio e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il	4	75,46	92,06	368,24	22

		pulsante associato • Bee-Bot ha 3 interruttori sulla base invece di 2 Questo simpatico robot a forma di ape è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla primaria. È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati. Bee-Bot possiede tutti i comandi sul dorso: avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra. - Attraverso il comando “PAUSE” Bee-Bot si ferma per un secondo, il tasto “CLEAR” cancella la memoria e “GO” avvia il programma. - Bee-Bot è stato progettato come un semplice robot da pavimento, adatto dalla scuola per l’infanzia e i primi anni della scuola primaria. È possibile impostare programmi composti da massimo 40 passaggi, ciascuno costituito da un movimento in avanti/indietro, una svolta di 90° a destra/sinistra o una pausa di 1 secondo. - Per aiutare i bambini la conferma dei comandi ricevuti avviene tramite l’emissione di suoni e luci. Se Bee-Bot non viene utilizzato per 2 minuti, emette un suono ed entra in modalità sospensione. Questa modalità permette un risparmio di energia e le batterie durano più a lungo, per riattivare Bee-Bot è sufficiente premere un pulsante qualunque. - È disponibile un’ampia scelta di percorsi (non inclusi) come l’alfabeto, le forme geometriche, i numeri, le strade della città, la casa e molti altri. Bee-Bot consente al bambino di avvicinarsi al mondo della robotica, aiuta a sviluppare la logica, a contare, a visualizzare i percorsi nello spazio e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione. Caratteristiche di Bee-Bot: - Realizzato in plastica resistente - Semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell’ape: avanti o indietro a “passi” di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra - Può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi - Conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci - Dimensioni: 12x10 cm - Ricaricabile: fornito con cavo USB per ricaricare Bee-Bot tramite PC (adattatore non incluso) - Dopo due minuti di inattività entra in modalità stand-by - Ampia scelta di diversi percorsi: circuito dei numeri, delle figure geometriche, delle lettere, la via dei negozi, carta geografica, la formula uno, ecc. (non inclusi). Disponibile anche App per iPhone e iPad su iTunes.					

7	301654	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: alfabeto**  I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Facilitano lo sviluppo di lezioni di matematica, geografia, storytelling. Questo percorso è un eccellente metodo per imparare l'alfabeto ed a comporre le parole attraverso il gioco. Dimensioni 75x90 cm	1	31,08	37,92	37,92	22
8	297611	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: forme, colori e misure**  I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Questo percorso per il Bee-Bot offre una vasta gamma di attività indirizzate a diversi obiettivi didattici: - Individuazione delle diverse forme geometriche - Orientamento spaziale (che percorso devo seguire per passare da una figura all'altra?...) - Comprensione dei numeri (quante caselle devo percorre per arrivare al cerchio blu?...) - Riconoscimento dei colori Dimensioni: 60x60 cm.	1	31,08	37,92	37,92	22

9	285403	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: cortile della fattoria**  I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Con questo percorso i bambini potranno divertirsi a conoscere la vita della fattoria e muoversi nella vita di campagna. Introduce i bambini a conoscere differenti animali, colture, e dove essi vivono. Dimensioni: 75x75cm.	1	31,08	37,92	37,92	22
10	310416	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: numeri - La linea del 20**  Gioca e conta con l'apetta più intelligente del mondo: questo percorso permette di apprendere e ragionare sui numeri della linea del venti, giocando con Blue-Bot o Bee-Bot e iniziando a fare le prime operazioni di matematica. Inoltre i simpatici disegni lungo il percorso facilitano l'associano numero-quantità, l'elaborazione di storie, il confronto reciproco. Dimensioni: 25x300 cm.	1	40,00	48,80	48,80	22
11	327484	**Blue-Bot - Class Pack (6 Blue-Bot) con guida didattica** 	1	600,00	732,00	732,00	22

		Il kit è composto da: 6x Blue-Bot (324449) 1x Docking station (299053) 1x Guida didattica in italiano BLUE-BOT (NUOVO MODELLO) Principali novità: - Grazie alla presenza di un sensore integrato Blue-Bot può ora rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao - Gli studenti possono registrare l'audio e poi riprodurlo quando viene premuto il pulsante associato - Blue-Bot ha 3 interruttori sulla base (invece di 2) Crea, programma e divertiti con Blue-Bot! Blue-Bot ti aiuta a insegnare e rende più appassionante imparare il coding! Ti ricorda qualcuno? Blue-Bot è la nuova e più avanzata versione di Bee-Bot, con un occhio di riguardo in più al digitale. Blue-Bot si differenzia da Bee-Bot innanzitutto nell'aspetto: i suoi componenti interni sono infatti visibili attraverso il guscio trasparente e i bambini si divertiranno a scoprire tutti i suoi meccanismi. Come Bee-Bot si programma "on board", permettendo anche ai bambini più piccoli di elaborare sequenze di comandi anche piuttosto complesse. In più però si può gestire anche attraverso l'app gratuita che consente di espanderne le possibilità di controllo esponenzialmente. Crea il tuo algoritmo sul tablet e invialo via Bluetooth al Blue-Bot per eseguirlo! I bambini più piccoli e meno esperti possono usarlo come un normale Bee-Bot (297609) mentre quelli un pochino più avanzati lo possono programmare attraverso il tablet. L'app inoltre permette di visualizzare sul monitor il programma che viene eseguito dall'apina passo dopo passo e ciò rende più evidente ai bambini la connessione tra programma e movimento eseguito. Oltre a spostarsi avanti e indietro di 15 cm alla volta (come Bee-Bot) Blue-Bot compie rotazioni di 90° oppure di 45° (una grande novità rispetto agli altri dispositivi simili). Inoltre permette di inserire comandi di ripetizione nell'algoritmo e ciò consente di lavorare in modo molto più proficuo sulla ricorsività. Blue-Bot è ricaricabile tramite la docking station standard di Bee-Bot. Cavo USB fornito per la ricarica. Nota: L'app di Blue-Bot è compatibile con dispositivi iOS (ad esempio, iPad3 e successivi) e Android, PC e Mac. Blue-Bot è compatibile con qualsiasi dispositivo con la versione 3.0 / 4.0 + EDR Bluetooth. Si prega di controllare le specifiche del proprio					

		dispositivo per assicurarsi che sia compatibile. DOCKING STATION Con la docking station puoi ricaricare fino a 6 Blue-Bot contemporaneamente. La carica completa richiede circa mezza giornata. Le apette robotiche, una volta completamente ricaricate, possono essere utilizzate per circa 4 ore consecutive. GUIDA DIDATTICA Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli.					
12	342755	**Ozobot Evo Entry Kit**  Porta la programmazione e la creatività nella tua classe e insegna a te stesso a programmare Ozobot Evo in due modi: - in linea con Ozobot Blockly - senza schermo con pennarelli a codice colore Ozobot Blockly ha cinque livelli di abilità per i principianti per padroneggiare la programmazione. I codici colore insegnano le abilità CS di base, il pensiero critico e il debug. Nella scatola: - 1 Ozobot Bit+ Robot - 1 cavo di ricarica - 4 pennarelli con codice colore - Inizia attività - 1 custodia protettiva con cerniera	2	255,00	311,10	622,20	22
13	327446	**Ozobot - Puzzle di legno (Set base)**  Costruire un puzzle coinvolge entrambi gli emisferi del cervello, sviluppando precisione, motilità e motricità fine. Grazie a questo puzzle inoltre si introducono i più	1	40,16	49,00	49,00	22

		piccoli nel mondo della programmazione robotica sviluppando il pensiero logico, introducendoli agli algoritmi, allenando memoria, concentrazione e attenzione. I puzzle possono essere utilizzati sia in attività offline che online tramite la piattaforma OzoBlockly.com. Una serie di 96 pezzi con funzioni diverse (linee rette, curve, svolte, pause, ecc.) consente di creare percorsi e loop complessi che Ozobot deve superare. Il kit BASE include 96 puzzle: 2x inizio 2x fine del percorso 4x comando "guida lentamente" 4x comandi "turbo" 2x comando "tornado / rotazione" 4x comandi "pausa (3 secondi)" 6x comando "vai dritto" 6x comandi "gira a sinistra" 6x comando "gira a destra" 4x comando "torna indietro" 24x linea retta 14x giri 12x giunti a T 6x intersezione X. 1x manuale utente 1x card con pittogrammi per i più piccoli N.B.: Il kit è compatibile sia con Ozobot Bit sia con Ozobot Evo.					
14	327448	**Ozobot - Puzzle di legno (Set espansione)**  Costruire un puzzle coinvolge entrambi gli emisferi del cervello, sviluppando precisione, motilità e motricità fine. Grazie a questo puzzle inoltre si introducono i più piccoli nel mondo della programmazione robotica sviluppando il pensiero logico, introducendoli agli algoritmi, allenando memoria, concentrazione e attenzione. I puzzle possono essere utilizzati sia in attività offline che online tramite la piattaforma OzoBlockly.com. Il kit ESPANSIONE include 96 puzzle: 2x inizio 2x fine del percorso 18x linea retta (rosso, verde e blu) 18x curve (rosso, verde e blu)	1	40,16	49,00	49,00	22

		12x giunti a T (rosso, verde e blu) 12x intersezione a X (rosso, verde e blu) 4x comando "cerca linee rette" 4x il comando "cerca linee a sinistra" 4x comando "cerca linee a destra" 2x comando "zigzag / torna indietro" 4x comando "torna indietro" 4x comando "start / stop cronometro" 2x comando "conta intersezioni" 2x comando "conta giri" 2x comando "conta percorsi colorati" 4x scatola bianca 1x manuale utente 1x card con pittogrammi per i giovani i più piccoli N.B.: Il kit è Compatibile sia con Ozobot Bit sia con Ozobot Evo.					
15	327528	**Ozobot - Puzzle di legno (Realtà aumentata)**  SET DI 12 PUZZLI IN LEGNO AR I puzzle AR sono progettati per connettersi con i puzzle di legno Ozobot. Grazie a loro, l'apprendimento della programmazione diventa ancora più semplice e prezioso. Il tuo bambino non può solo vedere come sono le piante, i segnali stradali, gli animali e gli altri oggetti intorno a noi, ma anche sentire i suoni che fanno. Il set AR contiene 12 puzzle numerati e richiede l'uso di un'applicazione mobile gratuita. Nell'applicazione, puoi scegliere quale oggetto visualizzare su ogni puzzle e poi vederlo sullo schermo del tuo dispositivo. Il kit AR può essere utilizzato insieme ad altri kit o da solo. Il prodotto è completamente tradotto in inglese (scatola, istruzioni). Il prodotto è adatto a persone di età pari o superiore a 5 anni. Il kit REALTA' AUMENTATA include: -12 puzzle con marcatori AR -manuale dell'utente -accesso all'applicazione mobile gratuita	1	14,75	18,00	18,00	22

16	326621	**LEGO Education SPIKE Prime - Starter plus**  Questo kit didattico è composto da: - 1x LEGO Education SPIKE Prime - Set base (324270) - 1x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione (338442) Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education. Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)? Un set fisico composto da: • 523 elementi LEGO • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi) • Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include: • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,…) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico Il set di espansione LEGO Education SPIKE Prime (338442) Questo set di espansione si configura come un add-on aggiuntivo ed entusiasmante al set base (324270). Nello specifico si presenta in una scatola di cartone e include: • 603 elementi LEGO aggiuntivi • Un motore grande • Un sensore di colore • Un'ulteriore "area di indagine" aggiuntiva con lezioni a tema (Competizioni) Alcune lezioni dell App educativa LEGO Education SPIKE Prime (compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android) sono eseguibili solo se si possiede anche questo set di espansione. Necessita anche del set base per poter funzionare. Il set di espansione necessita del set base per	1	400,00	488,00	488,00	22

		funzionare. Risultati nell'apprendimento stupefacenti Aiuta a: • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo Un'esperienza "hands-on" • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente.					
17	342042	**Makeblock - mBot2 Kit per mezza classe (6 robot) con chiavetta dongle Bluetooth**  Kit composto da 6 mBot2 (cod. 341648) mBot2 è il robot entry level ideale per avventurarsi nelle materie STEAM. Grazie al suo microcontrollore avanzato CyberPi, dotato di chip ESP32-WROVER-B e di schermo a colori, è possibile fare esperienze di Intelligenza Artificiale (AI) e Internet delle Cose (IoT). Gli educatori possono svolgere lezioni interattive e smart, in cui più dispositivi comunicano tra loro. Misurando rotazione e velocità, mBot2 esegue movimenti precisi grazie ai due motori con encoder. Le possibilità possono facilmente espandersi con l'aggiunta di sensori / moduli mBuild, come la Smart Camera (cod. 329401 NON incluso), e parti strutturali Makeblock. Grazie all'ambiente di programmazione mBlock 5 è possibile fare coding sia con blocchi grafici sia con Python. Caratteristiche principali: - Alimentato da CyberPi - Utilizza l'IDE mBlock 5 per fare coding con blocchi e	1	790,00	963,80	963,80	22

		Python - Incentiva l'apprendimento delle materie STEAM - Batteria incorporata di lunga durata - Sensori di nuova generazione - Espandibile con i moduli mBuild e parti strutturali Makeblock - Precisione nel controllo del movimento - Sicuro e facile da usare Contenuto della singola confezione: 1 × CyberPi 1 × mBot2 Shield 1 x dongle Bluetooth 1 × cavo USB (tipo-C) 1 × sensore a ultrasuoni (2 gen.) 1 × telaio 1 × sensore quad RGB 2 × motori con encoder 2 × cavi per motore 2 × ruote 4 × viti M2.5*12mm 2 × gomme per ruote 1 × mini ruota 1 × cacciavite 1 × mappa per line-following 2 × cavo mBuild (10cm) 1 × cavo mBuild (20cm) 6 × viti M4*25mm 6 × viti M4*14mm 6 × viti M4*8mm					
18	326621	**LEGO Education SPIKE Prime - Starter plus**  Questo kit didattico è composto da: - 1x LEGO Education SPIKE Prime - Set base (324270) - 1x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione (338442) Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education. Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)? Un set fisico composto da: • 523 elementi LEGO • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi)	2	400,00	488,00	976,00	22

		• Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include: • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,…) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico Il set di espansione LEGO Education SPIKE Prime (338442) Questo set di espansione si configura come un add-on aggiuntivo ed entusiasmante al set base (324270). Nello specifico si presenta in una scatola di cartone e include: • 603 elementi LEGO aggiuntivi • Un motore grande • Un sensore di colore • Un'ulteriore "area di indagine" aggiuntiva con lezioni a tema (Competizioni) Alcune lezioni dell App educativa LEGO Education SPIKE Prime (compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android) sono eseguibili solo se si possiede anche questo set di espansione. Necessita anche del set base per poter funzionare. Il set di espansione necessita del set base per funzionare. Risultati nell'apprendimento stupefacenti Aiuta a: • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo Un'esperienza "hands-on" • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente.					

19	324668	**Drone DJI Tello EDU**  Il drone Tello EDU è il compagno perfetto per far volare la formazione STEAM! Può essere programmato in Scratch, Swift e Python, rispondendo alle esigenze sia di chi si avvicina al coding sia di chi vuole mettersi alla prova con sfide avvincenti. Rispetto al normale drone Tello (320909), la versione Tello Edu include quattro tappetini Mission Pad, grazie ai quali gli studenti possono programmare il drone a riconoscere i punti per definire la propria posizione ed eseguire una risposta specifica. Caratteristiche principali: - Migliora l'esperienza di volo con la tecnologia di controllo di DJI - Impara a programmare con Swift, Scratch o Python - Programma un'intera flotta di droni - I Mission Pad offrono diverse divertenti modalità d'uso - Sblocca ulteriori funzioni di programmazione con il nuovo kit SDK 2.0 - Controlla Tello Edu con l'app sul tuo smartphone/tablet - Foto da 5MP e video a 720p con stabilizzazione elettronica dell'immagine - Hovering preciso - Diverse modalità di volo - Sicuro e semplice da usare Contenuto del Kit: - Velivolo Tello EDU (con eliche e protezioni per le eliche) - Quattro Mission Pad - Due coppie di eliche aggiuntive - Cavo micro USB - Batteria di volo - Strumento per la rimozione delle eliche - Guida rapida Specifiche: Tipo di ingresso: Micro USB Altre caratteristiche: Wireless, Batterie richieste, Video Altezza: 4,1 cm Lunghezza: 17,8 cm Larghezza: 16,8 cm Peso: 87 g Garanzia 12 mesi on-center	1	130,97	159,78	159,78	22

20	326746	**Makeblock - Halocode Standard Innovation kit**  Cos'è Halocode Halocode è un computer a scheda singola progettato per il mondo dell'istruzione. Grazie all'intuitivo software incluso imparare a programmare risulta divertente ed immediato. Halocode offre un'esperienza in ambito IoT e coding ricca e diversificata rendendo così più facile per tutti appassionarsi all'elettronica. Combina hardware e software e libera la tua creatività Halocode è un prodotto entry level per le creazioni elettroniche. Attraverso una serie di applicazioni interessanti e divertenti, Halocode combina il mondo della programmazione virtuale con il mondo fisico aiutando a padroneggiare progressivamente il pensiero logico-computazionale e ad esercitare la creatività. Entra nell'era dell'IoT Il Wi-Fi integrato consente di collegare Halocode in rete, consentendo il clustering tra più Halocode. I 4 MB di memoria integrata offrono spazio per ricche applicazioni IoT, consentendo una programmazione più complessa, una prototipazione IoT più veloce e il controllo remoto. Il programma scritto può anche essere salvato in mBlock5, condiviso con la comunità o con il proprio team di lavoro. Design compatto, potenzialità infinite Il corpo di HaloCode ha un diametro di soli 45mm, ma grazie ai suo sensori e alla possibile interazione con una vasta gamma di componenti elettronici esterni le potenzialità di questo piccolo oggetto sono praticamente infinite. Scheda tecnica Halocode - Processore Xtensa 32-bit LX6 dual-core processor - Frequenza principale del processore 240MHz - Connessioni WiFi / Bluetooth / Porta seriale Micro-USB - Memoria Flash ROM 440K, RAM 520K - Memoria estesa Storage (SPI Flash) 4MB, Memory (PSRAM) 4MB - Componenti scheda 12 RGB LED, sensore di movimento (accelerometro a 6-assi e giroscopio), microfono (rilevamento voce e volume), pulsante programmabile, sensore di tocco (4 porte I/O) - Tensione di esercizio 3V	1	48,11	58,69	58,69	22

		- Dimensioni 45mm di diametro - Peso 10g Cosa è incluso nella confezione: 1x Halocode 3x Batteria AAA 1x Porta batteria AAA 1x Cinturino in velcro 4x Elementi di fissaggio a gancio 4x Cavetti a bocca di coccodrillo 1x Nastro di lamina di rame 1x Cavo micro-USB 1x Guida utente 2x Guide ai progetti Halocode					
21	341193	**micro:bit - Inventor Full kit e accessori Campustore**  MICRO:BIT INVENTOR FULL KIT Questo kit aggiuntivo per micro:bit ti consente di svolgere diverse esperienze di elettronica e coding in maniera facile e divertente. Ti basterà inserire micro:bit nell'espansione di prototipazione, collegare i componenti e programmare. **Contenuto della confezione** - 1 x micro:bit V2 - 1 x battery holder - 2 x batterie ricaricabili AAA - 1 x cavo micro-usb da 1m - 1 x cover protettiva - 1 x piastra di montaggio - 1 x potenziometro - tipo verticale (regolazione con le dita) 100K - 1 x mandrino di regolazione - 2 x distanziatori in plastica da 10 mm - 1 x fissatore adesivo per batteria - 1 x scheda di prototipazione piccola - 1 x connettore terminale - 4 x interruttori a pressione - 1 x motore - 1 x transistor - 2 x LED rossi da 5 mm - 2 x LED arancioni da 5 mm - 2 x LED gialli da 5 mm - 2 x LED verdi da 5 mm - 1 x LED RGB da 5 mm - 1 x ventola - 5 x resistori da 2,2 KO - 5 x resistori da 10KO	1	51,52	62,85	62,85	22

		- 5 x resistori da 47O - 1 x scheda di breakout connettore Edge per BBC micro:bit - 10 x cavi jumper maschio-maschio - 10 x cavi jumper maschio-femmina - 1 x condensatore elettrolitico da 470uF - 1 x cicalino con elemento piezoelettrico - 4 x viti M3					
22	314682	**littleBits - Code Kit**  Non è il solito kit per il coding! Un kit per la scuola primaria e la secondaria di primo grado perfetto per attività di coding, tinkering, informatica, tecnologie, STEM,… e per allestire atelier creativi e laboratori di artigianato digitale davvero innovativi. Il concetto è molto semplice: costruisci un gioco e impara a programmare. Con il Code kit littleBits, i ragazzi potranno imparare le basi del coding inventando dei videogiochi interattivi ed altri dispositivi elettronici a cui dar vita combinando i classici mattoncini ad aggancio magnetico alla programmazione per stringhe testuali “drag-and-drop” resa possibile dall’app gratuita dedicata. • 10 lezioni pronte • Oltre 100 attività littleBits da sempre si ispira al visionario Seymour Papert e al Lifelong Kindergarten del MIT di Boston. Ed è dalla loro idea di imparare attraverso la creazione, l’invenzione e lo sviluppo di progetti reali che ha preso vita anche il code Kit littleBits. Il kit è stato sviluppato intorno a 4 principi fondamentali: 1. Divertiti Per rendere l’apprendimento duraturo e motivante bisogna trovare un modo di renderlo anche divertente. Per questo il Code Kit, pensato per il rafforzamento del pensiero computazionale e per l’insegnamento della programmazione presenta molte attività incentrate sul principio dei video games. L’obiettivo è creare dei giochi elettronici grazie ai bit ad aggancio magnetico e quindi collegarli al computer per programmarli affinché si comportino in un modo piuttosto che in un altro. Il codice viene poi trasmesso ai circuiti via Bluetooth affinché essi prendano vita e funzionino in base al	1	275,37	335,95	335,95	22

		programma. Se il gioco non funziona come desiderato occorrerà ripercorrere i propri passi: riprogrammarlo o correggere l'ordine in cui sono stati disposti i moduli che lo compongono. Il kit include già 4 diverse invenzioni che si possono autonomamente programmare: Tiro alla fune (in versione elettronica!), Sparatutto (tieni il conto dei punti con un dispositivo elettronico costruito da te), la Patata bollente (non essere l'ultimo a tenerla tra le mani quando scade il tempo) e la chitarra da rockstar (fai suonare uno strumento elettronico che hai programmato tu stesso!). 2. Rendilo semplice Nonostante specifici bandi e progetti ministeriali in molti istituti non si spende ancora abbastanza tempo nell'insegnamento delle materie STEM/STEAM. Questo kit ha il grande pregio di rendere la tecnologia facile, accessibile e largamente condivisibile da tutti gli insegnanti della scuola, anche da quelli non molto appassionati di informatica. Include una facile guida all'utilizzo, sia per studenti che per insegnanti, oltre ad offrire utili video tutorial nell'app dedicata. 3. Rendilo istruttivo Permette ai ragazzi di collaborare, sviluppare problem-solving, analisi, pensiero critico attraverso attività pratiche motivanti e strutturate. Non solo: le oltre 100 attività proposte sono finalizzate all'insegnamento di scienze, tecnologia, informatica,… 4. Cresci con altri insegnanti Chi conosce davvero l'insegnamento? Gli insegnanti! Per questo littleBits collabora attivamente con insegnanti che hanno contribuito anche all'ideazione si questo kit per il coding. Le attività, le sfide, le lezioni e i consigli sono stati sviluppati grazie all'esperienza di educatori esperti a contatto ogni giorno con gli studenti, oltre alle idee che ci hanno dato negli anni librerie, makerspace, associazioni.					
23	324463	**Makeblock - Neuron Explorer Kit**  Makeblock Neuron è una piattaforma di moduli elettronici programmabili pensata per l'apprendimento delle materie STEM. Comprende 30 diversi moduli, ciascuno con una specifica funzione, combinabili tra loro attraverso dei magneti, permettendo a piccoli e	1	188,49	229,96	229,96	22

		grandi creativi di costruire un'infinita varietà di gadget innovativi! I moduli sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente: Verde per i blocchi energia e comunicazione, arancione per i blocchi di input e blu per i blocchi di Output. Alcuni esempi? C'è il modulo telecamera, Bluetooth, ricevitore Wi-Fi, sensore di temperatura, di umidità o di movimento: le possibilità di creazione sono limitate soltanto dalla fantasia. Inoltre, i moduli Neuron sono compatibili con i mattoncini LEGO e con il robot Codey Rocky, permettendo di scatenare l'immaginazione e sviluppare progetti mai visti prima! Moduli elettronici colorati ad aggancio magnetico I moduli sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente in base alla funzione e si connettono tramite magneti, in modo tale che ogni connessione sia precisa e rapida. Offline e online I moduli possono essere utilizzati senza dispositivi attraverso le funzioni pre-impostate o programmati tramite l'app dedicata o il software mBlock. AI, IoT e STEM Moduli come Wi-Fi, fotocamera e microfono consentono di sperimentare con Intelligenza Artificiale e Internet of Things. Moduli come il sensore di umidità, di suono, di luce o di colore permettono di realizzare attività coinvolgenti legate alle materie STEM. Neuron Explorer Kit Il Neuron Explorer Kit contiene 12 moduli elettronici (tra cui sensore di suono, di luce e di temperatura) e diversi accessori per realizzare 5 costruzioni guidate passo-passo, tra cui un'automobile e un piano. PART LIST: 1× LED Panel Block 1× LED Strip Driver Block 1× Buzzer Block 1× Dual Motor Drive Block 1× Funny Touch Block 1× Smart Power Block 1× Ranging Sensor Block 1× Knob Block 1× Light Sensor Block 1× Temperature Sensor Block 2× DC Motor 2× Motor connector A 2× Motor connector B 1× LED Strip 1× Funny Switch 1× GND Wire 1× Temp sensor probe 36× Friction Pin Connector 1x USB Cable 1× Magnet Wire (20cm)					

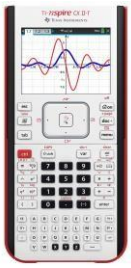
		4× Plastic Tubes 1× Plastic Tube Lid 4× Rubberbands 1× Paper Mold Package_Piano 1× Paper Mold Package_Ukelele 1× Paper Mold Package_Explorer 1× Paper Mold Package_LED Sword 1× Instruction Manual_English 1× Quick Start Guide_English 1× Quick Start Guide_French 1× Quick Start Guide_Portuguese 1× Quick Start Guide_Spanish 1× Quick Start Guide_German					
24	338226	**Strawbees - STEAM Starter kit per micro:bit**  Non c'è limite a ciò che puoi fare con questo set per le STEAM: realizza tutto ciò che ti suggerisce l'immaginazione! Unisci la scheda micro:bit (non inclusa) a questo set per aggiungere funzionalità robotiche ai progetti realizzati con Strawbees. Il set include: - 1x STEAM Starter kit - 1x Invenzioni robotiche per micro:bit DI COSA SI TRATTA? STEAM Starter kit è un set dI costruzione composto da 230 pezzi tra cannucce e giunti che permettono di costruire diverse costruzioni: piccole torri, gru meccaniche mobili e bracci. Il set include cannucce pretagliate in 5 diverse dimensioni e 4 tipi di connettori diversi codificati a colori e organizzati nella scatola. Include un libretto di istruzioni con 11 attività e 10 sfide creative e in più un poster introduttivo colorato! INVENZIONI ROBOTICHE per micro:bit è invece il set che permette di combinare le cannucce e i giunti Strawbees con la scheda di programmazione micro:bit: include infatti tutti gli accessori e lo shield necessario per connettere il micro:bit (non incluso) con questo sistema di costruzione e aggiungere così funzionalità robotiche ai modelli costruiti. La scheda Robotica contenuta nel set include 2 LED RGB e permette di collegare fino a 3 servomotori a micro:bit per rendere più interattivo qualsiasi progetto di costruzione	10	64,00	78,08	780,80	22

		Strawbees. Cos'è incluso nei due kit che compongono il set? STEAM STARTER KIT Connettori – a 1 zampa Blu × 100 Strawbees 2-zampe Gialle × 48 Strawbees 3 zampe Verde × 48 Strawbees 5-zampe Rosa × 24 Cannucce Blu 240mm × 48 Cannucce Verde 205mm × 32 Cannucce Rosa 112mm × 48 Cannucce Arancione 80mm × 36 Cannucce Giallo 48mm × 36 Libretto delle attività × 1 Manifesto × 1 INVENZIONI ROBOTICHE PER MICRO:BIT Strawbees Robotics board per micro:bit × 1 Strawbees micro:clip per bit × 1 Servomotore 120 (SM-S2309S) × 1 Supporti servomotore × 2 Bracci servomotore × 3 Viti per supporti servo e bracci × 3 Mini cacciavite × 1 Cavo di prolunga servo × 1 Accesso gratuito all'estensione ufficiale Strawbees MakeCode Questo set non include il micro:bit, il cavo USB o le batterie. COME SI PROGRAMMA? Scrivi nella piattaforma di programmazione basata su blocchi di Microsoft MakeCode, carica un programma su micro:bit e fai funzionare i tuoi modelli anche scollegandoli dal computer grazie alle batterie. E' disponibile l'estensione di Strawbees per MakeCode per semplificare la programmazione del micro:bit grazie all'ambiente Strawbees. Per installarlo, cerca "strawbees" nella sezione delle estensioni dell'editor di codice. È disponibile anche un set con micro:bit incluso. Età 8-14 anni NUMERO DI STUDENTI 1-2 studenti OTTIMO PER Scuole (istituti comprensivi, primarie, secondarie di I grado) Programmi doposcuola Concorsi ed Eventi per ragazzi Biblioteche					

		Makerspace Aule scolastiche Centri scientifici Campi estivi NUMERO DI PEZZI: 245 pezzi CARATTERISTICHE CHIAVE 1. Il set include tutto ciò di cui hai bisogno per un'esperienza STEM a tutto tondo e offre spunti per attività di scienze, tecnologia, ingegneria, arte e matematica o comunque attività che prevedano di realizzare e creare i tuoi progetti. 2. Apprendimento ludico: sviluppa la capacità di pensiero creativo per inventare tutto ciò che si può immaginare. 3. Apprendimento auto-orientato: è disponibile un'introduzione per insegnanti ed educatori STEM da seguire online. 4. Pezzi con diverse lunghezze e colori: ci sono 4 tipi di connettori e 5 diverse lunghezze di cannucce tagliate, tutte codificate a colori, rendendo facile seguire le istruzioni dell'attività. Tutti i materiali sono realizzati su misura, durevoli e riutilizzabili: finisci di costruire, smontali e inizia un nuovo progetto.					
25	327799	**Matatalab - Modulo Sensori aggiuntivo**  Il modulo Sensori aggiuntivo migliora le possibilità per attività di coding garantite da Matatalab. Consiste nel controller presente all'interno di Matatalab Lite e consente quindi, anche a chi è in possesso della versione Matatalab Coding set, di programmare MatataBot per rilevare e reagire a ostacoli, colori e persino suoni.	1	57,30	69,91	69,91	22

26	326799	**TI-Nspire CX II-T + Software Teacher Premium - Calcolatrice grafica Texas Instruments**  Le calcolatrici grafiche di nuova generazione TI-Nspire™ CX ampliano in modo univoco le della piattaforma. L'approccio pratico e diretto alle richieste concettuali facilitano l'esplorazione e la scoperta di concetti propri della matematica, delle scienze e di tutte le discipline STEM. Concepite principi matematici solidi e comprovati Le stesse identiche caratteristiche che rendono le calcolatrici grafiche TI-Nspire™ CX ideali per la matematica e le scienze dalle classi intermedie all'università sono presenti nei modelli TI-Nspire™ CX II di nuova generazione. Calcolatrice Consente di effettuare calcoli e inserire espressioni, equazioni e formule in una notazione matematica appropriata. Foglio elettronico Permette di effettuare operazioni matematiche su dati e di visualizzare in formato grafico le connessioni tra questi. Grafici Permette di tracciare ed analizzare funzioni, equazioni e disequazioni, animare punti su oggetti e grafici, utilizzare un cursore per spiegare il loro comportamento, inserire appunti, passaggi, istruzioni e altri commenti. Dati e statistiche Permette di riassumere e analizzare dati utilizzando diversi metodi grafici come istogrammi, grafici a punti, a barre, a torta e molto altro. Geometria Costruisci ed esplora le proprietà di figure geometriche in modo dinamico. Notes Permette d'inserire commenti, istruzioni e Attività interattive per i tuoi documenti e fogli di calcolo. DataQuest™ Tramite gli accessori plug and play Vernier DataQuest™, l'acquisizione dati e l'analisi scientifica sono a portata di mano nel tuo palmare in un'unica	1	110,00	134,20	134,20	22

		applicazione. TI-Nspire CX II Programmazione Aggiungi una nuova funzionalità e crea ricche attività STEM Novità: Le nuove caratteristiche rendono le tue interazioni più' coinvolgenti e veloci per una esperienza più' approfondita con la matematica e le scienze Diagramma percorso animato Visualizza la funzione: grafici parametrici e polari in tempo reale. Valori coefficienti dinamici Esplora le connessioni dirette tra i coefficienti dinamici nelle equazioni e nei grafici. Punti per coordinate Crea rapidamente punti dinamici definiti per coordinate, slider o espressioni. Etichette di segni di spunta Etichetta le scale sugli assi per creare contesti visivi che promuovano la comprensione. Programmazione in TI-Basic ottimizzata Codifica idee per illustrazioni visive dei fondamentali di matematica, scienze e discipline STEM. Specifiche Tecniche TI-Nspire CX II-T: Memoria Interna: - Memoria di archiviazione 90+ MB. - Memoria operativa 64MB. Colore: Display a colori con retroilluminazione Misura Schermo: - Diagonale da 3,2" (320x240 pixel) Risoluzione: - 125 DPI; 16-bit color. Alimentazione: - Batteria ricaricabile TI (in dotazione). - Porta USB per connessione al PC. - Connettore USB - Cavo USB incluso - Licenza software TI-Nspire Student per PC/MAC Garanzia: 3 anni Caricabatteria USB incluso.					

27	338624	**TI-Nspire CX II-T Student Python Ed. - Calcolatrice grafica Texas Instruments in italiano**  Le calcolatrici grafiche di nuova generazione TI-Nspire™ CX ampliano in modo univoco le della piattaforma. L'approccio pratico e diretto alle richieste concettuali facilitano l'esplorazione e la scoperta di concetti propri della matematica, delle scienze e di tutte le discipline STEM. Concepite principi matematici solidi e comprovati Le stesse identiche caratteristiche che rendono le calcolatrici grafiche TI-Nspire™ CX ideali per la matematica e le scienze dalle classi intermedie all'università sono presenti nei modelli TI-Nspire™ CX II di nuova generazione. Calcolatrice Consente di effettuare calcoli e inserire espressioni, equazioni e formule in una notazione matematica appropriata. Foglio elettronico Permette di effettuare operazioni matematiche su dati e di visualizzare in formato grafico le connessioni tra questi. Grafici Permette di tracciare ed analizzare funzioni, equazioni e disequazioni, animare punti su oggetti e grafici, utilizzare un cursore per spiegare il loro comportamento, inserire appunti, passaggi, istruzioni e altri commenti. Dati e statistiche Permette di riassumere e analizzare dati utilizzando diversi metodi grafici come istogrammi, grafici a punti, a barre, a torta e molto altro. Geometria Costruisci ed esplora le proprietà di figure geometriche in modo dinamico. Notes Permette d'inserire commenti, istruzioni e Attività interattive per i tuoi documenti e fogli di calcolo. DataQuest™ Tramite gli accessori plug and play Vernier DataQuest™, l'acquisizione dati e l'analisi scientifica sono a portata di mano nel tuo palmare in un'unica	1	110,00	134,20	134,20	22

		applicazione. TI-Nspire CX II Programmazione Aggiungi una nuova funzionalità e crea ricche attività STEM Novità: Le nuove caratteristiche rendono le tue interazioni più' coinvolgenti e veloci per una esperienza più' approfondita con la matematica e le scienze Diagramma percorso animato Visualizza la funzione: grafici parametrici e polari in tempo reale. Valori coefficienti dinamici Esplora le connessioni dirette tra i coefficienti dinamici nelle equazioni e nei grafici. Punti per coordinate Crea rapidamente punti dinamici definiti per coordinate, slider o espressioni. Etichette di segni di spunta Etichetta le scale sugli assi per creare contesti visivi che promuovano la comprensione. Programmazione in TI-Basic ottimizzata Codifica idee per illustrazioni visive dei fondamentali di matematica, scienze e discipline STEM. Specifiche Tecniche TI-Nspire CX II-T: Memoria Interna: - Memoria di archiviazione 90+ MB. - Memoria operativa 64MB. Colore: Display a colori con retroilluminazione Misura Schermo: - Diagonale da 3,2" (320x240 pixel) Risoluzione: - 125 DPI; 16-bit color. Alimentazione: - Batteria ricaricabile TI (in dotazione). - Porta USB per connessione al PC. - Connettore USB - Cavo USB incluso Software: - Licenza software TI-Nspire Student per PC/MAC per 3 anni - Sistema operativo con nuovo ambiente di programmazione Python					

		Garanzia: 3 anni					
28	338586	**Meta Quest 2 - Visore realtà virtuale stand alone 128GB con 2 controller (Oculus Quest 2)**  Oculus Quest 2 è il sistema VR all-in-one più avanzato. Ogni dettaglio è stato concepito per adattare il mondo virtuale ai tuoi movimenti, così potrai esplorare giochi ed esperienze incredibili con una libertà senza precedenti. Non occorre un PC o una console. Vivi al massimo ogni momento con prestazioni elevatissime e grafica di nuova generazione. Mantieni la concentrazione grazie a un eccezionale display con il 50% di pixel in più rispetto a Quest originale. Oppure, prenditi una pausa dall'azione e goditi un posto in prima fila per concerti dal vivo, eventi esclusivi e molto altro. I controller Touch riprogettati offrono un'ergonomia migliorata e comandi intuitivi che porteranno in VR i tuoi gesti, movimenti e azioni. Collega il visore VR a un computer da gaming compatibile tramite il cavo Oculus Link per accedere a centinaia di giochi ed esperienze in VR per PC. Quest 2 porta in azione i tuoi amici! Grazie al mirroring in diretta, puoi condividere la tua esperienza VR con chi ti circonda. Oppure, incontra gli amici nei mondi virtuali per sfidarli o per stare insieme. Con Oculus Quest 2 potrai giocare, creare e scoprire contenuti in VR senza limiti. Cavo Oculus Link venduto separatamente/opzionale. HARDWARE DI NUOVA GENERAZIONE: Goditi ogni movimento con un processore ultrarapido e il nostro display con la risoluzione più alta. GAMING ALL-IN-ONE: Spara, sferza colpi e segui il ritmo grazie ai titoli dell'immensa libreria di giochi ed esperienze di Oculus Quest. INTRATTENIMENTO IMMERSIVO: Goditi un posto in prima fila per concerti dal vivo, film rivoluzionari, eventi esclusivi e molto altro. CONFIGURAZIONE SEMPLICE: Apri la confezione, configura il visore con l'app per smartphone e tuffati nella VR. Non occorre un PC o una console. CONTROLLI DEFINITIVI :I controller Oculus Touch riprogettati portano i movimenti direttamente in VR grazie ai comandi intuitivi. DISPLAY PREMIUM: Cattura ogni dettaglio grazie a un eccezionale display con il 50% di pixel in più rispetto a Quest originale Richiede un accesso a internet wireless e l'app Oculus (download gratuito) per impostare il dispositivo. Contenuto della confezione	1	469,00	572,18	572,18	22

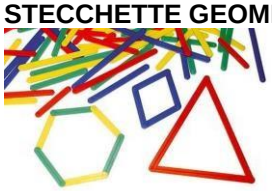
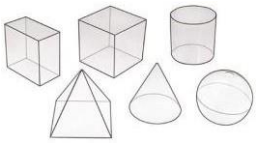
		- Visore VR Oculus Quest 2 v. da 128GB - Due controller Touch - Cavo di ricarica USB-C/USB-C - Due batterie AA - Alimentatore USB - Distanziatore per occhiali					
29	335760	**Fotocamera/Action Camera a 360° Insta360 ONE X2**  Una troupe a portata di mano. ONE X2 è la fotocamera tascabile definitiva per creativi, amanti dell'avventura e atleti. Consente loro di immortalare facilmente riprese cinematografiche che prima erano possibili solo con un cameraman, attrezzatura ingombrante e capacità di montaggio professionali. La ONE X2 ha un corpo compatto che scivola in una tasca ed è perfetto per le riprese mordi e fuggi. Specifiche: - Cattura filmati cinematografici stabilizzati sempre e ovunque. - Ripresa a 360º in 5.7K - Audio 360º con 4 microfoni - Impermeabile fino a 10 m. - Modalità Multiview. - Display ultra luminoso ad alta risoluzione touch screen. - Stabilizzazione FlowState: La stabilizzazione FlowState è tornata con un algoritmo migliore di sempre. Butta via il tuo gimbal e fai tua la steady cam tascabile. - Inclusi: Batteria 1630mAh, Cavo ricarica USB, Custodia protettiva. - Funzioni: Editing IA, Time Shift, Steady Cam Mode, Controllo Vocale, Selfie Stick Invisibile	1	444,00	541,68	541,68	22
30	322009	**Scanner 3D Matter and Form V2 + Quickscan**  Progettato per trasformare i principianti in	1	696,64	849,90	849,90	22

		professionisti, il V2 è la prossima evoluzione della scansione 3D desktop. Sblocca il tuo potenziale con uno scanner 3D alimentato da MFStudio e prova la sensazione gratificante di guardare i tuoi oggetti della vita reale digitalizzati davanti ai tuoi occhi. SOFTWARE MFSTUDIO Il tuo hardware è buono come il software che lo esegue. MFStudio è stato progettato per oltre 5 anni con il feedback dei nostri utenti. È un potente strumento software che ti permette di volare attraverso i progetti con facilità. Goditi il controllo totale sulla tua configurazione di scansione per ottenere grandi risultati. Crea qualcosa di spettacolare. + QUICKSCAN Turbo potenzia il tuo scanner V2 3D con l'aggiornamento + Quickscan per MFStudio. + Quickscan ti consente di ottenere la geometria completa in soli 65 secondi. Questo componente aggiuntivo offre velocità di modifica del gioco e feedback in tempo reale, offrendo la possibilità di scansionare liberamente senza dover attendere. SLEEK, DESIGN PIEGHEVOLE Inizia a introdurre tecniche digitali nel tuo processo creativo. Se sei nuovo in 3D, o sei un professionista digitale, il V2 può aprire le tue possibilità. Costruisci un ponte intuitivo tra il mezzo fisico e virtuale per diversificare il tuo processo. LO STRUMENTO PER L'ARTIGIANATO DIGITALE PER LA STAMPA 3D Perfetto compagno di stampa 3D, il V2 è progettato per integrarsi perfettamente nel tuo flusso di lavoro. Basta scannerizzare, mesh ed esportare la tua creazione, per essere utilizzata con qualsiasi stampante 3D al mondo. PER ARTE + DESIGN Inizia a introdurre tecniche digitali nel tuo processo creativo. Se sei nuovo in 3D, o sei un professionista digitale, il V2 può aprire le tue possibilità. Costruisci un ponte intuitivo tra il mezzo fisico e virtuale per diversificare il tuo processo. PER ARCHIVIO + RICERCA Un nuovo modo di analizzare. Conserva gli artefatti e condividi le metriche reali con l'archiviazione digitale. Aprire opportunità con esperienze di apprendimento interattive e tattili. Conservare e promuovere il patrimonio culturale con la tecnologia del 21 ° secolo. PER L'EDUCAZIONE IN 3D Porta le arti, le scienze e la tecnologia insieme all'apprendimento basato su progetti utilizzando la scansione 3D. Le diverse applicazioni della scansione 3D consentono un metodo di indagine unico e pratico					

		nei principali argomenti disciplinari. Gli studenti che lavorano con le stampanti 3D ora hanno la velocità, la precisione e la proprietà per estendere ulteriormente le loro idee. LINKS AND EXAMPLES +Quickscan video: https://www.youtube.com/watch?v=kgh_NgCwbC4 Little Shop of Hearts video: https://www.youtube.com/watch?v=KmbvpLFYj0A 3D Model Character: https://bevelpix.com/creations/5643fa4123098e8780bf92d1 3D Model Hammer: https://bevelpix.com/creations/573f743ba749fef433c5f7c9 3D Model Frog: https://bevelpix.com/creations/573f743ba749fef433c5f7c9 SPECIFICHE TECNICHE: Ottieni una precisione fino a 0,1 mm con la precisione di questi laser rossi sicuri per gli occhi. Supportato su Windows e Mac, con funzionalità di esportazione multiple per la stampa 3D. Scansione delle prestazioni PRECISIONE: precisione delle dimensioni: entro +/- 0,1 mm OPTICS: HD CMOS sensor, 2 lasers CONNECTIVITY: USB 2.0 high speed interface POWER INPUT: 100-240 V OPERATING TEMPERATURE: 15° - 32° C (60° - 90° F) SOFTWARE: MFStudio with +Quickscan (da scaricare dal sito produttore) SUPPORTED PLATFORMS: Windows 7+ (64 bit); MacOS 10.11+ SUPPORTED LANGUAGES: English, French, Spanish MINIMUM COMPUTER SPECS: CPU: i5, RAM: 4GB FILE EXPORT SUPPORT: Point Cloud: PLY, XYZ / Mesh: STL, OBJ, DAE, PLY, glTF2 MISURA MASSIMA DELL'OGGETTO (AxD): 25x 18 cm / PESO DELL'OGGETTO: 3,0 kg DIMENSIONI (AxL): 34.5 x 21 cm / Open Length: 34.5 cm - Closed Length: 8.5 cm Peso: 1.71kg DIMENSIONI STIMATE SPEDIZIONE (AxLxP): 21 x 11 x 53 cm Peso: 3.13 kg NELLA CONFEZIONE: Matter and Form 3D Scanner USB B cable AC Power adapter with interchangeable worldwide power plugs Calibration card					

		User Manual Product Information Booklet Small Plastic Toy					
31	341064	**Stampante 3D CampuSprint3D 4.0 con kit di 3 bobine e videocorso**  Stampante 3D con kit bobine e videocorso sul funzionamento della stampante. La stampante 3D fornita ha le seguenti caratteristiche : Tipo di filamento utilizzato: PLA/ABS/PC/PETG/PLA-CF/PETG-CF/ASA Diametro filamento: 1.75mm Vano porta bobina interno: 1KG Dimensioni di stampa: 220x200x250mm Temperatura massima dell'estrusore: 265°C Piano riscaldato: sì Temperatura massima del piano: 110°C Camera: sì Filtro Hepa: sì Ethernet: sì Piano: flessibile Autolivellamento: sì Porta USB: sì Tipo stampante: tipo chiuso Software compatibili: FlashPrint/Cura/Slic3r (è necessario impostare i paramentri) File di Input: 3MF/STL/OBJ/FPP/BMP/PNG/JPG/JPEG File di Output: GX/G Garanzia: 12 mesi on-center	1	990,00	1.207,80	1.207,80	22
32	332919	**Cricut Maker3 - plotter da taglio e incisione**  Realizza i tuoi progetti creativi con Cricut Maker 3, l’innovativa, potente e versatile macchina da taglio smart. Ora più intelligente che mai. Taglia più di 300 materiali, dai tessuti alla carta più delicati, fino al cartoncino rigido, alla pelle, al legno di tiglio e molto altro ancora. È persino compatibile con gli Smart Materials™ Cricut, per realizzare facilmente	1	393,43	479,98	479,98	22

		anche tagli molto lunghi, fino a 3,6 m (12 ft), senza nessun tappetino da taglio. Carica un'idea e libera la fantasia! Grazie al set di strumenti opzionali in continua espansione, puoi tagliare, eseguire cordonature, scrivere, imprimere, incidere e aggiungere migliaia di effetti decorativi, proprio come i più abili artigiani. Che tu sita lavorando con pizzo, pelle o qualsiasi altro materiale, scopri l'incredibile versatilità di Cricut Maker 3. Utilizzala con l'app gratuita Design Space per iOS, Android, Windows e Mac.* Con la possibilità di utilizzare strumenti più avanzati, Cricut Maker ti dà la libertà di realizzare praticamente qualsiasi progetto fai-da-te: dall'arte 3D all'arredamento per la casa, gioielli, vinile, progetti di carta e molto altro ancora. Dai vita a tutta la tua fantasia e creatività. Dispone di strumenti per tagliare centinaia di materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e dal tessuto più delicati alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa. Utilizzando la lama rotativa puoi tagliare il tessuto di un progetto di cucito senza stabilizzatore! Con la lama a coltello (venduta separatamente) puoi tagliare materiali più spessi e più densi. Oppure esegui rapidamente effetti decorativi come l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura grazie agli strumenti opzionali. Con una versatilità di taglio unica, una vasta libreria di idee di design, modelli di cucito disponibili immediatamente e app di facile utilizzo, Cricut Maker offre prestazioni di taglio di livello professionale che chiunque può utilizzare. Per gli amanti di Stickers e Tag Cricut Maker può eseguire la funzione Stampa e Taglia. Invia i tuoi disegni alla stampante e Cricut Maker taglierà ogni immagine lungo il contorno. (NB: la dimensione massima dell'area di lavoro per questo tipo di progetto è il formato letter ovvero 17,145×23,495 cm. Per sapere come eseguire la Stampa prima del taglio clicca qui.) Garanzia 12 mesi on-center In dotazione: Lama a punta fine premium Brochure di benvenuto cavo USB Alimentatore Iscrizione di prova gratuita a Cricut Access (per i nuovi abbonati) 80 progetti gratuiti pronti e più di 2.000 immagini da utilizzare senza limiti					

		Materiali per un progetto di prova					
33	292855	**Polydron - Set super convenienza**  Scatola in dotazione con oltre 450 pezzi per costruzione di solidi. Deve includere: 80 quadrati, 100 triangoli equilateri, 80 quadrati (frame aperto), 160 triangoli equilateri (frame aperto), 12 ruote, 12 assi montanti, 12 perni.	1	147,54	180,00	180,00	22
34	298461	**STECCHETTE GEOMETRICHE - SET 72 PEZZI**  Le stecchette a incastro sono resistenti e flessibili; consentono ai bambini di paragonare le diverse figure geometriche e di cogliere le relazioni spaziali esistenti tra una figura e l'altra. Stecchette geometriche per composizioni - busta 72 pezzi. Dimensioni e colori assortiti.	5	8,90	10,86	54,29	22
35	323294	**Solidi geometrici trasparenti e cavi - SET 6 PEZZI**  La trasparenza della plastica consente di insegnare i concetti di prospettiva e comparare i volumi dei solidi geometrici. Ogni solido e' aperto da un lato: in questo modo e' possibile riempire le forme con liquidi colorati, sabbia e altri materiali per effettuare esperimenti di travaso da un solido all'altro, capienza, vasi comunicanti, ecc. Set 6 solidi geometrici trasparenti cm 10 h.	4	12,50	15,25	61,00	22

36	336295	**Tavolo per coding 130x130x90h con ruote**  Laboratori per coding, robotica e tinkering svelano nuove opportunità. Tavoli da lavoro o per piccoli robot, arredano ambienti che sostengono ingegnosità e ricerca. Struttura metallica costituita da 4 montanti in tubo di acciaio a sezione quadrata mm.40x40x1,5 di sp., collegati perimetralmente sotto il piano con 2 traverse. Saldatura a filo continuo. Verniciatura con polveri epossidiche. Il fissaggio alla struttura avviene tramite viti ad ala larga passanti i traversi. Due gambe con alla base puntali estraibili in materiale plastico antisdrucciolo e due gambe dotate di robuste ruote girevoli con freno. Piano con superficie interna rivestita in laminato bianco scrivibile e sponde laterali in listellare di abete certificato FSC, a bassa emissione di formaldeide classe E1, di spessore mm 20; trattato con vernice trasparente e con bordi stondati. Dimensioni: 130x130x90h cm	2	896,00	1.093,12	2.186,24	22
37	342335	**ThingLink Premium - Licenza 1 docente/60 studenti per 3 anni**  ThingLink è una piattaforma di tecnologia didattica pluripremiata, che permette di arricchire facilmente immagini, video e tour virtuali con l'inserimento di informazioni e collegamenti aggiuntivi. Oltre 4 milioni di insegnanti e studenti utilizzano ThingLink per creare esperienze di apprendimento visivo accessibili nel cloud. Una soluzione per classi composte da studenti con background linguistici e capacità di lettura differenti: ThingLink offre un modo semplice per creare materiali didattici audiovisivi accessibili in uno strumento di lettura integrato. Le descrizioni di testo in hotspot di immagini o video possono tutte essere lette con Immersive Reader, in oltre 60 lingue. Apprendimento centrato sullo studente, dalla pianificazione alla presentazione ThingLink aiuta gli studenti ad acquisire fluidità nell'uso	1	90,00	109,80	109,80	22

		di molteplici tipologie di media, per potersi poi esprimere sia all'interno che all'esterno della classe. Grazie alla registrazione audio diretta collegata alle immagini, la nostra app per dispositivi mobili è ideale per salvare note e osservazioni. Il nostro editor per computer desktop supporta l'editing collaborativo e la creazione di corsi e compiti. Sviluppo di capacità e competenze in ambienti appartenenti al mondo reale Tour e dimostrazioni virtuali offrono agli studenti l'accesso ad ambienti e situazioni appartenenti al mondo reale, che altrimenti rischierebbero di rimanere fuori dalla loro portata. Immagini e video interattivi a 360° aiutano a sviluppare comprensione del contesto, vocabolario accademico e competenze in luoghi, culture, ambienti di lavoro o situazioni sociali remoti. Supporto per l'autenticazione sicura ThingLink supporta i seguenti metodi sicuri di autenticazione dell'utente: login Microsoft e Google, Clever, Azure Tenant ID e altre opzioni di accesso singolo tramite SAML e LTI. Integrazione profonda con Microsoft Office 365. La creazione di contenuti per immagini, video e supporti 360 è completamente supportata in Microsoft Teams. La condivisione di contenuti interattivi è supportata da OneNote e Teams Programma di sviluppo professionale gratuito ThingLink Teacher Challenge è un programma di sviluppo professionale gratuito per docenti di tutto il mondo. Aiuta gli insegnanti a sviluppare le competenze basilari nella costruzione di esperienze di apprendimento visivo per classi, apprendimento remoto o formazione degli insegnanti. Ai partecipanti che finalizzeranno tutte le attività verrà conferito il titolo di insegnante ThingLink certificato. http://thinglinkblog.com/certified-educators/ Visita https://go.campustore.it/innovalab per vedere un esempio di foto a 360° con ThinkLink.					

			Importo Netto		**IVA**	**Importo compreso IVA**
			12.459,01 €		2.740,99 €	15.200,00 €
	Importo Totale della fornitura					**15.200,00 €**

CIG**: Z9A37F70F1** CUP: **D69J21017330001** Codice Uff. per fatturazione elettronica: **UF06H9**

CONDIZIONI DI FORNITURA:

Salvo espresso patto contrario i prezzi si intendono franco magazzino dell'Istituto e comprensivi di ogni accessorio.
La Ditta fornitrice sarà responsabile dei rischi a cui la merce andrà incontro durante il viaggio e lo scarico.
Questo Istituto provvederà al pagamento dopo aver collaudato, favorevolmente, la merce ricevuta e quando la stessa corrisponderà all'intero ordine.
La Ditta fornitrice dovrà emettere una fattura elettronica come previsto dal Decreto Ministeriale n. 55 del 3 aprile 2013 la quale dovrà riportare l'esigibilità dell'IVA in modalità (Scissione dei pagamenti**). La Ditta dovrà fornire il C/C dedicato tramite comunicazione dati art. 3 Legge 136 del 13/08/2010: tracciabilità flussi finanziari**

Visto per la disponibilità di bilancio
e la corretta imputazione del capitolo

IL DIRIGENTE SCOLASTICO	IL DIRETTORE S.G.A.	IL RESPONSABILE DEGLI ACQUISTI
Dott.ssa Paola Brogi	Dott.ssa Angela Melfi	Lidia Bargellini
Firmato Digitalmente	**Firmato Digitalmente**	